

Spelregels

1. Aantal spelers:

Een wandelvoetbalteam bestaat uit maximaal 5 veldspelers en maximaal 5 reservespelers. Een doelman is niet van toepassing.

2. Speelduur:

De wedstrijden duren 2 x 10 minuten.

3. Afmetingen:

Er wordt gespeeld op een terrein van 40m bij 20 m. De doelen zijn 1m hoog en 2,5m breed.

4. Wissels:

Deze kunnen doorlopend vanaf de middenlijn en dit wanneer het spel stilligt.

5. Lopen:

Alleen wandelen is toegestaan, zowel met als zonder bal. Dit wil zeggen dat er altijd 1 voet de grond moet raken. Bij een fout hiertegen wordt een onrechtstreekse vrije trap toegekend aan de tegenstander op de plaats van de fout.

6. Hoogte van de bal:

De bal mag niet hoger dan 1m worden gespeeld. Een fout hiertegen wordt bestraft met een onrechtstreekse vrije trap vanop de plaats van de pass. Een kaatsbal waarbij de bal van het lichaam van een speler hoger gaat dan 1m wordt niet bestraft.

7. Sliding:

Tackles, slidings en fysiek contact zijn niet toegestaan met uitzondering van een sliding om de bal binnen of uit doel te houden. Dit zonder tegenstander in de buurt.

9. Overtredingen:

Alle overtredingen worden bestraft met een onrechtstreekse vrije trap. Er wordt minimaal 4m afstand gehouden door de tegenstander.

Wanneer een doelpunt ongeoorloofd wordt verhinderd (hands, lopen naar de bal) wordt dit bestraft met een rode kaart. De speler dient het veld te verlaten en mag de volgende wedstrijd niet spelen.

10. Gele en Rode kaarten:

Bij een gele kaart krijgt de speler een verwittiging. 2x geel is rood, bij een rode kaart moet de speler het veld verlaten en mag hij niet worden vervangen. Hij mag de volgende wedstrijd ook niet deelnemen.

11. Doelpunten:

Kunnen niet worden gescoord vanop de eigen helft.

12. Aftrap:

Bij de start van elke helft en na ieder doelpunt dient afgetrapt te worden vanaf het midden van het terrein. Tegenstanders blijven op 3m afstand.

13. Buiten:

Wanneer de bal over de zijlijn of doellijn gaat, dan wordt deze terug in het spel gebracht met een intrap of indribbel. De tegenstander dient op 3m afstand te blijven. Rechtstreeks scoren na intrap of indribbel is niet toegestaan.

14. Hoekschop:

Mag ingedribbeld worden, rechtstreeks scoren is niet toegestaan. Er moet minstens 1 andere speler de bal hebben geraakt voor de hoekschopnemer mag scoren. De tegenstander blijft op 4m afstand.

15. Stilstaande fase:

Het spel dient binnen de 5 sec te worden hervat.

16. Strafschop:

Niet van toepassing.

17. Tornooirangschikking:

Bij winst krijgt men 2 punten, bij gelijkspel 1 punt en bij verlies geen punt.

De rangschikking wordt als volgt bepaald:

- behaalde aantal punten;
- aantal overwinningen;
- gemaakte doelpunten;
- tegendoelpunten;
- onderlinge wedstrijd.